

Vierfache Zeichenzusammenhänge

1. Übersicht über die 10 Dualsysteme von Zeichenklassen und Realitätsthematiken sowie über die 10 Dualsysteme von COMP-ZKln und -RThn (vgl. Toth 2025).

ZKl	RTh	Comp-ZKln	Comp-RThn
(3.1, 2.1, 1.1)	× (1.1, 1.2, 1.3)	(1.2, 1.3, 1.1)	× (1.1, 3.1, 2.1)
(3.1, 2.1, 1.2)	× (2.1, 1.2, 1.3)	(1.2, 1.3, 2.3)	× (3.2, 3.1, 2.1)
(3.1, 2.1, 1.3)	× (3.1, 1.2, 1.3)	(1.2, 1.3, 3.2)	× (2.3, 3.1, 2.1)
(3.1, 2.2, 1.2)	× (2.1, 2.2, 1.3)	(1.2, 2.2, 2.3)	× (3.2, 2.2, 2.1)
(3.1, 2.2, 1.3)	× (3.1, 2.2, 1.3)	(1.2, 2.2, 3.2)	× (2.3, 2.2, 2.1)
(3.1, 2.3, 1.3)	× (3.1, 3.2, 1.3)	(1.2, 3.1, 3.2)	× (2.3, 1.3, 2.1)
(3.2, 2.2, 1.2)	× (2.1, 2.2, 2.3)	(2.1, 2.2, 2.3)	× (3.2, 2.2, 1.2)
(3.2, 2.2, 1.3)	× (3.1, 2.2, 2.3)	(2.1, 2.2, 3.2)	× (2.3, 2.2, 1.2)
(3.2, 2.3, 1.3)	× (3.1, 3.2, 2.3)	(2.1, 3.1, 3.2)	× (2.3, 1.3, 1.2)
(3.3, 2.3, 1.3)	× (3.1, 3.2, 3.3)	(3.3, 3.1, 3.2)	× (2.3, 1.3, 3.3)

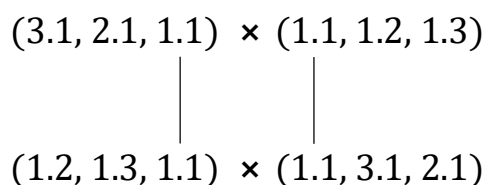
2. Im folgenden werden anstatt wie bisher zwei (vgl. Toth 2008, S. 28 ff.) erstmals vier Zeichenzusammenhänge unterschieden (vgl. Kaehr 2011). Die Markierungen sind:

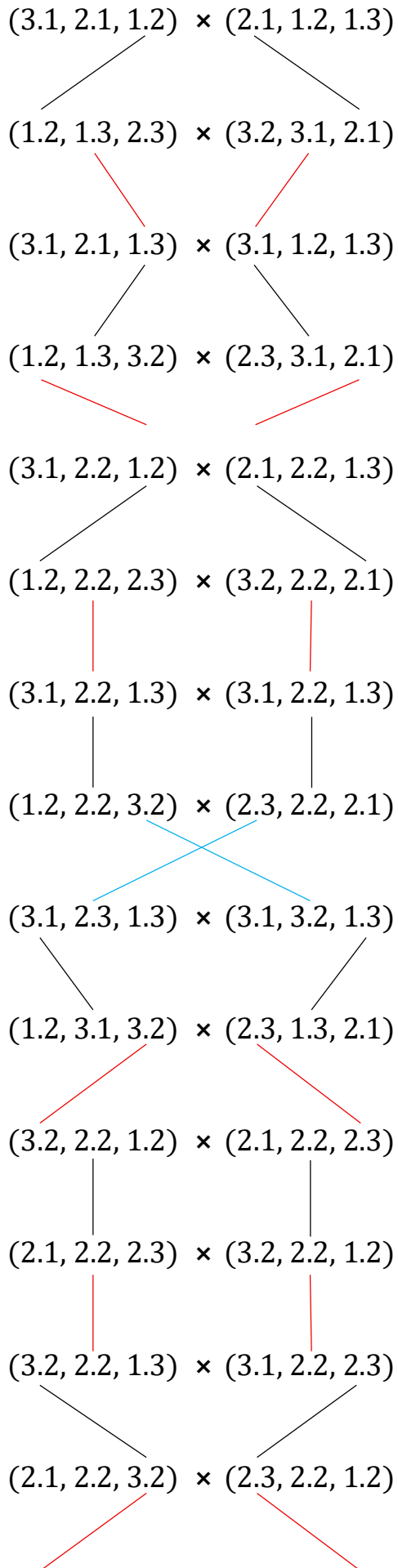
schwarz: intra-teilsystemisch

rot: trans-teilsystemisch

blau: trans-systemisch

Die Trans-teilsystemischen, d.h. die gemeinsamen Subzeichen bzw. Semiosen gleicher ZKln und RThn, werden hier nicht berücksichtigt, da sie für das Thema der vorliegenden Arbeit eher trivial sind (vgl. dazu Toth 1993, S. 135 ff.).





$(3.2, 2.3, 1.3) \times (3.1, 3.2, 2.3)$

$(2.1, 3.1, 3.2) \times (2.3, 1.3, 1.2)$

$(3.3, 2.3, 1.3) \times (3.1, 3.2, 3.3)$

$(3.3, 3.1, 3.2) \times (2.3, 1.3, 3.3)$

Von besonderem Interesse sind die in der Semiotik hier erstmals aufgedeckten trans-systemischen Zeichenzusammenhänge, ein einfacher und ein doppelter.

$(1.2, 2.2, 3.2) \times (2.3, 2.2, 2.1)$

$(2.1, 3.1, 3.2) \times (2.3, 1.3, 1.2)$

$(3.1, 2.3, 1.3) \times (3.1, 3.2, 1.3)$

$(3.3, 2.3, 1.3) \times (3.1, 3.2, 3.3)$

Durch sie wird das verdoppelte 10er-System semiotischer Repräsentationen in drei Teilsysteme geteilt:

1. Teilsystem

$(3.1, 2.1, 1.1) \times (1.1, 1.2, 1.3)$

$(1.2, 1.3, 1.1) \times (1.1, 3.1, 2.1)$

⇓

$(3.1, 2.2, 1.3) \times (3.1, 2.2, 1.3)$

$(1.2, 2.2, 3.2) \times (2.3, 2.2, 2.1)$

2. Teilsystem

$(3.1, 2.3, 1.3) \times (3.1, 3.2, 1.3)$

$(1.2, 3.1, 3.2) \times (2.3, 1.3, 2.1)$

⇓

$$(3.2, 2.3, 1.3) \times (3.1, 3.2, 2.3)$$

$$(2.1, 3.1, 3.2) \times (2.3, 1.3, 1.2)$$

3. Teilsystem

$$(3.3, 2.3, 1.3) \times (3.1, 3.2, 3.3)$$

$$(3.3, 3.1, 3.2) \times (2.3, 1.3, 3.3)$$

Das 3. Teilsystem besteht also nur aus dem Geviert der höchsten, argumentischen ZKl/RTh-Comp-ZKl/Comp-Rth.

Literatur

Kaehr, Rudolf, The Amazing Power of Four. Glasgow, U.K. 2011

Toth, Alfred, Semiotik und Theoretische Linguistik. Tübingen 1993

Toth, Alfred, Semiotic Ghost Trains. Klagenfurt 2008

Toth, Alfred, Das 10er-System der Comp-Klassen Matrix. In: Electronic Journal for Mathematical Semiotics, 2025

19.11.2025